



UNIVERSIDAD
DE COLIMA



La Universidad de Colima, a través de la Dirección General de Educación Media Superior, la Dirección de Tecnologías Informacionales y el Bachillerato 12.

CONVOCA

a participar en

Makers del Futuro



Dirigida al estudiantado de 3° y 5° semestre del programa educativo Técnico Analista Programador (AP13), de los bachilleratos 2,16 y 25.

PROPÓSITO

Fortalecer en el estudiantado de nivel medio superior el pensamiento innovador y las competencias tecnológicas emergentes mediante experiencias prácticas de creación, experimentación y prototipado, utilizando metodologías activas y recursos digitales avanzados, con el fin de que las y los participantes se conviertan en "makers" capaces de diseñar soluciones creativas y funcionales a problemas reales, integrando tecnologías como Arduino, IoT, impresión 3D y realidad virtual.

INFORMACIÓN GENERAL.

- Fechas: 15 al 28 de enero del 2026
- Modalidad: Presencial
- Duración: 10 días
- Horarios: 10:00 h a 14:00 h
- Lugar: Biblioteca inteligente del Bachillerato 12

REQUISITOS PARA PARTICIPAR:

- Ser alumno regular de uno de los planteles convocados.
- Promedio mínimo de 8.0 en el ciclo escolar actual.
- Estar inscrito en tercero o quinto semestre.
- Asistir puntualmente a todas las actividades programadas.
- Contar con la autorización de asistencia por el padre o madre de familia.
- Disponibilidad de tiempo para participar en actividades y cumplir con los compromisos asignados.

- Actitud positiva y disposición para aprender, especialmente mediante retos y experiencias nuevas.
- Buena conducta, tanto dentro como fuera del entorno escolar, demostrando responsabilidad y respeto.

INSIGNIAS

Se otorgará un sistema de insignias como reconocimiento al cumplimiento de misiones:

- Unboxer/Desempacador/a por concluir la introducción a Arduino y armar el primer circuito;
- Creador/a digital por completar el taller de impresión 3D y elaborar una presentación o podcast; y
- Visionario/a del Futuro, la distinción más alta, para quienes presenten un proyecto final integrador que combine dos o más tecnologías.

INSCRIPCIÓN

Para participar en "Makers del Futuro", el proceso de inscripción se realizará en línea:

- Registro en línea: Deberán ingresar al enlace de registro o escanear el código QR proporcionado a continuación para completar su solicitud.
- Enlace: <https://forms.gle/ruGn59aCjRkWkeDT9>



Módulos

Módulo I

IoT y Arduino: Introducción a la Electrónica y Arduino, Sensores y Programación, Proyecto y Vínculo con IoT. Incluye visita a un Laboratorio de Prototipado (Ternium, Telemática).

Módulo III

Creación de Contenido y Comunicación: Comunicación a través de la Tecnología, Sala Polimedia: Profesionalizando el Mensaje. Incluye visita a estudios de grabación (Facultad de letras y comunicación, TV y radio universitaria).

Módulo II

Impresión 3D y Realidad Virtual: Diseño 3D al Objeto, Realidad Aumentada y Virtual, Taller de Impresión 3D y VR. Incluye visita a un Taller de Fabricación Digital (Facultad de diseño y arquitectura o FIME).

Módulo IV

Proyecto Integrador: Desarrollo y presentación del Proyecto Final.

Atentamente
Estudia • Lucha • Trabaja
Colima, Colima, noviembre de 2025

Dr. Christian Jorge Torres Ortiz Zermeño
Rector

PERTINENCIA
QUE TRANSFORMA